**Lista de eventos**

**Formato:**

**Mapa en el que se encuentra – nombre del evento :**

**Acción a realizar.**

Todos los nombres de eventos son el nombre exacto que tienen en Tiled y por tanto, el nombre por el que habrá que diferenciarlos en NetBeans, en el objeto, el atributo en el que está el nombre se llama “Clase”

Pueblo inicio – Casa protagonista:

Texto:

“Protagonista: ¡Aun no tengo la medicina, debo conseguirla!

Narrador: Si quieres saber porque necesitas compra el DLC “Backstory” por solo 2’99”

Pueblo inicio – Puerta tienda:

El sprite del protagonista desaparece un par de segundos, después vuelve a aparecer como si saliera de la tienda.

Texto:

“Protagonista: Debo ir al castillo real, en la ciudad, es la única manera de conseguir la medicina. Menos mal que el tendero me ha dado una espada, desde que estamos en guerra con la horda, cualquier persona que pasa por el camino muere. Mejor que me dirija ya a la ciudad, la puerta al camino estaba al norte, creo recordar

Narrador: Si quieres ver la conversación en la tienda, compra el DLC “Conversación crucial” por solo 3’99

Narrador: Si quieres saber porque el reino está en guerra con la horda desbloquea el DLC “Historia del reino” por solo 9’99”

Pueblo inicio y ciudad – Puerta cerrada:

Texto:

“Narrador: Si quieres ver lo que ha detrás de las puertas cerradas solo tienes que comprar el DLC “Gran botín” por 99’9”

Pueblo inicio – Puerta camino:

Cambiar mapa a “Camino”

Camino – Puerta ciudad:

Si aún no se ha derrotado al príncipe:

Texto:

“Cartel: La puerta a la ciudad ha sido cerrada por orden del príncipe para seguridad de los ciudadanos del reino, si necesita acceder a la ciudad, visite al príncipe en la torre real, al norte del camino.

Narrador: Si deseas saltarte esta sidequest, compra el DLC “No quiero perder el tiempo” por solo 15’99”

Si el príncipe ha sido derrotado:

Cambiar mapa a “Ciudad”

Camino – Puerta principe:

Si el principe no ha sido derrotado

Texto:

“Protagonista: La puerta está abierta y no hay guardias a la vista, creo que la torre está siendo atacada”

Cambiar mapa a “Torre principe p1”

Si se ha derrotado al principe:

Texto:

“Protagonista: no tengo nada más que hacer ahí”

Torre principe p1- Escaleras principe p2:

Cambiar mapa a Torre principe p2

Torre principe p2 – Escaleras principe p1

Texto:

Narrador: “Lo sentimos, pero la aventura es completamente lineal, si deseas poder volver atrás en la aventura compra el DLC “Sandbox” por solo 29`99”

Torre principe p2 – Escaleras habitacion principe

Cambiar mapa a “Habitacion principe”

Habitacion principe – Silla principe

Si se ha derrotado al principe:

Texto:

“Protagonista: Aquí están las llaves de la ciudad, mejor volver al camino cuanto antes”

Cambiar mapa a “Camino”

Ciudad – Puerta castillo

El sprite del protagonista desaparece, como si hubiera entrado al castillo, un guardia aparece gritando: “!EL PRINCIPE HA MUERTO, SE HA VISTO A UN HUMANO EN LA TORRE”

Cambiar mapa a “Castillo real piso 1”

Castillo real piso 1- Escaleras castillo p2

Cambiar mapa a “Castillo real piso 2”

Castillo real piso 2 – Escaleras castillo real p1

Texto:

Narrador: “Lo sentimos, pero la aventura es completamente lineal, si deseas poder volver atrás en la aventura compra el DLC “Sandbox” por solo 29`99”

Castillo real piso 2 – Escaleras pasillo final

Cambiar mapa a “Castillo final”

Pasillo final - Escaleras final

Texto:

“Narrador: Lo siento, pero ya no hay vuelta atrás, ni siquiera un DLC te libra de esta, aunque siempre puedes comprar el DLC “Espada maestra” para conseguir una espada que mate al boss final de un golpe, solo 499’99”

Pasillo final – Puerta habitacion rey

Texto:

“Protagonista: detrás de esta puerta se encuentra el Rey, ya no hay vuelta atrás, debo conseguir la medicina”

Cambiar mapa a “Habitacion rey”

Habitacion rey – Trono

Si se ha derrotado al rey:

Texto:

“Protagonista: Por fin tengo las medicinas, debo llevárselas a mi padre

Narrador: La aventura acaba aquí, pero si quieres 10 horas mas de juego compra el DLC “El juego de verdad” por solo 999’99”

Empezar Creditos.